

คุณวุฒิวิชาชีพ

สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน นักสร้างทรัพยากร 3 มิติสำหรับงานแอนิเมชัน ระดับ 5

คุณลักษณะของผลการเรียนรู้ (Characteristics of Outcomes)

เป็นผู้ที่สามารถผลิตและควบคุมคุณภาพของทรัพยากร 3 มิติที่มีความซับซ้อนสูงเพื่อรองรับการใช้งานจริงในสายการผลิตแอนิเมชัน สามารถวางแผนและตัดสินใจในเชิงเทคนิค มีความเข้าใจในหลักศิลปะเพื่อสร้างผลงานที่มีคุณภาพสูง ตลอดจนสามารถประเมินผลงานเชิงเทคนิคและคุณภาพเพื่อให้เหมาะสมกับมาตรฐานการผลิต

การเลื่อนระดับคุณวุฒิวิชาชีพ (Qualification Pathways)

- คุณสมบัติของผู้ที่สามารถเข้ารับการประเมินคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน อาชีพนักสร้างทรัพยากร 3 มิติสำหรับงานแอนิเมชัน ระดับ 5
 - มีประสบการณ์ทำงานด้านแอนิเมชัน หรือที่เกี่ยวข้อง หรือ
 - ผู้ที่สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี ในด้านแอนิเมชัน หรือที่เกี่ยวข้อง
- ผู้ที่ผ่านการประเมินและได้รับการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน อาชีพนักสร้างทรัพยากร 3 มิติสำหรับงานแอนิเมชัน ระดับ 5
 - ผ่านเกณฑ์การประเมินตามหน่วยสมรรถนะของอาชีพนักสร้างทรัพยากร 3 มิติสำหรับงานแอนิเมชันสร้างโมเดล 3 มิติ ระดับ 5 จำนวน 2 หน่วย

กลุ่มบุคคลในอาชีพ (Target Group)

นักสร้างแบบจำลอง 3 มิติระดับสูง ผู้พัฒนาพื้นผิวและรูปลักษณ์สำหรับงานแอนิเมชัน ผู้ควบคุมคุณภาพงาน 3D Asset ในสตูดิโอแอนิเมชันหรือเกม รวมถึงผู้ที่ดูแลการเตรียมทรัพยากร 3 มิติเพื่อรองรับกระบวนการผลิตเต็มรูปแบบ
หมายเหตุ : (ข้อนแนะนำเฉพาะสำหรับคุณวุฒิวิชาชีพนี้)
ไม่มี

หมายเหตุ

N/A

หน่วยสมรรถนะ (หน่วยสมรรถนะทั้งหมดของคุณวุฒิวิชาชีพนี้)

50204	ICT-AAGB-522B	สร้างโมเดล 3 มิติที่มีความซับซ้อนสูง
50501	ICT-VQWQ-530B	ประเมินคุณภาพผลงานด้านแอนิเมชัน

องค์กรรับรอง ที่สามารถเข้ารับการประเมินสมรรถนะบุคคล