

## คุณวุฒิวิชาชีพ

สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาเกม อาชีพนักพัฒนาโปรแกรมเกม ระดับ 4

### คุณลักษณะของผลการเรียนรู้ (Characteristics of Outcomes)

บุคคลที่มีคุณลักษณะของผลการเรียนรู้ที่พึงประสงค์ในอาชีพนักพัฒนาโปรแกรมเกม ระดับ 4 ผู้มีสมรรถนะทางเทคนิคในด้านการพัฒนาโปรแกรมเกม โดยใช้ Game Engine เป็นเครื่องมือ และสามารถทดสอบโปรแกรมเกมได้ รวมทั้งสามารถแก้ไขข้อผิดพลาด ที่เกิดขึ้นจากการพัฒนาโปรแกรมเกมได้ และให้คำแนะนำ ถ่ายทอด ประสบการณ์ ทักษะ และความรู้ พร้อมมีเจตคติที่ดี มีคุณธรรม

จริยธรรมในการประกอบวิชาชีพ

1. คุณสมบัติของผู้ที่สามารถเข้ารับการประเมินคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร

### การเลื่อนระดับคุณวุฒิวิชาชีพ (Qualification Pathways)

ต้องมีประสบการณ์เกี่ยวกับนักพัฒนาโปรแกรมเกม หรือ ที่เกี่ยวข้องอย่างน้อย 1 ปี

- ผู้ที่สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเทียบเท่า ในด้านการ

พัฒนาโปรแกรมหรือที่เกี่ยวข้อง หรือ

- ผู้ที่กำลังศึกษาระดับปริญญาตรี ในด้านการพัฒนาโปรแกรมหรือที่เกี่ยวข้อง หรือ

- มีประสบการณ์ทำงานด้านนักพัฒนาโปรแกรมเกม หรือที่เกี่ยวข้องไม่น้อยกว่า 1 ปี

2. ผู้ที่จะผ่านการประเมินและได้รับการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาเกม

อาชีพนักพัฒนาโปรแกรมเกม ระดับ 4

- ผ่านเกณฑ์การประเมินตามหน่วยสมรรถนะของอาชีพนักพัฒนาโปรแกรมเกม (Game Programmer) ระดับ

4 จำนวน 4 หน่วย

ในกรณีต่ออายุหนังสือรับรองมาตรฐานอาชีพให้เป็นไปตามคู่มือสำหรับผู้เข้ารับการประเมินหรือคู่มือเจ้าหน้าที่สอบ

### กลุ่มบุคคลในอาชีพ (Target Group)

ผู้ปฏิบัติงานด้านการพัฒนาโปรแกรมเกม หรืออื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

### หมายเหตุ

N/A

### หน่วยสมรรถนะ (หน่วยสมรรถนะทั้งหมดของคุณวุฒิวิชาชีพนี้)

3011	ICT-ESAQ-344B	เขียนโปรแกรมเกมโดยใช้ ไลบรารีหรือเครื่องมือ (Libraries/Tools) ของเกมเอนจิน (Game Engine)
3012	ICT-ZAFR-345B	ทดสอบ และแก้ไข ปัญหาที่เกิดขึ้นจากการเขียนโปรแกรมเกม
3013	ICT-HZIR-346B	เขียนโปรแกรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพของเกม (Optimization)
3021	ICT-NGRH-352B	ใช้ระบบจัดเก็บการเปลี่ยนแปลงที่เกิดกับไฟล์ในการพัฒนาเกม (Version Control)

องค์กรรับรอง ที่สามารถเข้ารับการประเมินสมรรถนะบุคคล