

## คุณวุฒิวิชาชีพ

สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาเกม อาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (แนวคิดเกม) ระดับ 5

### คุณลักษณะของผลการเรียนรู้ (Characteristics of Outcomes)

บุคคลที่มีคุณลักษณะของผลการเรียนรู้ที่พึงประสงค์ในอาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (Game Concept Artist) ระดับ 5 ต้องเป็นบุคคลที่มีประสบการณ์และความเชี่ยวชาญทางเทคนิคปฏิบัติในการสร้างสรรค์ภาพ 2 มิติสำหรับเกม ใช้องค์ความรู้เฉพาะ หรือแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์ มีความเชี่ยวชาญในการวาดภาพ การออกแบบตัวละคร สิ่งแวดล้อมและวัตถุต่างๆ ภายในเกม รวมไปถึงการออกแบบภาพหลักของศิลปะในเกม มีความเข้าใจในการวาดสตอรี่บอร์ดเกม สามารถวิเคราะห์ และประเมิน

เพื่อแก้ไขปัญหาทั้งทางเทคนิคและผลลัพธ์การดำเนินงานที่สามารถคาดการณ์ได้อย่างเป็นระบบรวมถึงสามารถนำเสนอและถ่ายทอดองค์ความรู้ทั้งทางเทคนิคและวิธีการให้กับผู้ปฏิบัติงานคนอื่นได้

1. คุณสมบัติของผู้ที่สามารถเข้ารับการประเมินคุณวุฒิวิชาชีพสาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาเกม

### การเลือกระดับคุณวุฒิวิชาชีพ (Qualification Pathways)

- ผู้ที่สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี ในด้านการออกแบบศิลปะเกมหรือที่เกี่ยวข้อง หรือ
- มีประสบการณ์ทำงานด้านการออกแบบศิลปะสำหรับเกม (แนวคิดเกม) หรือที่เกี่ยวข้องไม่น้อยกว่า 2 ปี หรือ
- ได้รับรองคุณวุฒิวิชาชีพ อาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (สร้างสรรค์ภาพ 2 มิติ) ระดับ 4 แล้ว

เป็นระยะเวลาไม่น้อยกว่า 1 ปี

2. ผู้ที่จะผ่านการประเมินและได้รับการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ

และการสื่อสารและดิจิทัลคอนเทนต์ สาขาเกม อาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (Game Concept Artist) ระดับ 5

- ผ่านเกณฑ์การประเมินตามหน่วยสมรรถนะของอาชีพ อาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (Game Concept Artist) ระดับ 5 จำนวน 6 หน่วย

ในกรณีต่ออายุหนังสือรับรองมาตรฐานอาชีพให้เป็นไปตามคู่มือสำหรับผู้เข้ารับการประเมินหรือคู่มือเจ้าหน้าที่สอบ

### กลุ่มบุคคลในอาชีพ (Target Group)

ผู้ปฏิบัติงานด้านการออกแบบศิลปะเกม ผู้ปฏิบัติงานด้านการออกแบบภาพเคลื่อนไหว เช่น นักสร้างสรรค์ภาพแนวคิด (Concept Artist) นักวาดสตอรี่บอร์ด นักสร้างสรรค์ภาพ 2 มิติ หรืออื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

### หมายเหตุ

N/A

### หน่วยสมรรถนะ (หน่วยสมรรถนะทั้งหมดของคุณวุฒิวิชาชีพนี้)

1012	ICT---5-005ZB	วาดสตอรี่บอร์ดเกม ( Game Storyboard)
1014	ICT---5-006ZB	สร้างสรรค์ภาพ 2 มิติของตัวละคร วัตถุ สภาพแวดล้อมต่างๆ ของเกม (Creating 2D Character, Object or Environment)
1015	ICT---5-006ZB	ออกแบบตัวละครสำหรับใช้ในเกม (Character Design for Game)
1016	ICT---5-006ZB	ออกแบบและวาดภาพหลักในเกม (Key Art for Video Game)
1017	ICT---5-006ZB	ออกแบบและวาดสิ่งแวดล้อมในเกม (Game Environment Concept Art)

องค์กรรับรอง ที่สามารถเข้ารับการประเมินสมรรถนะบุคคล